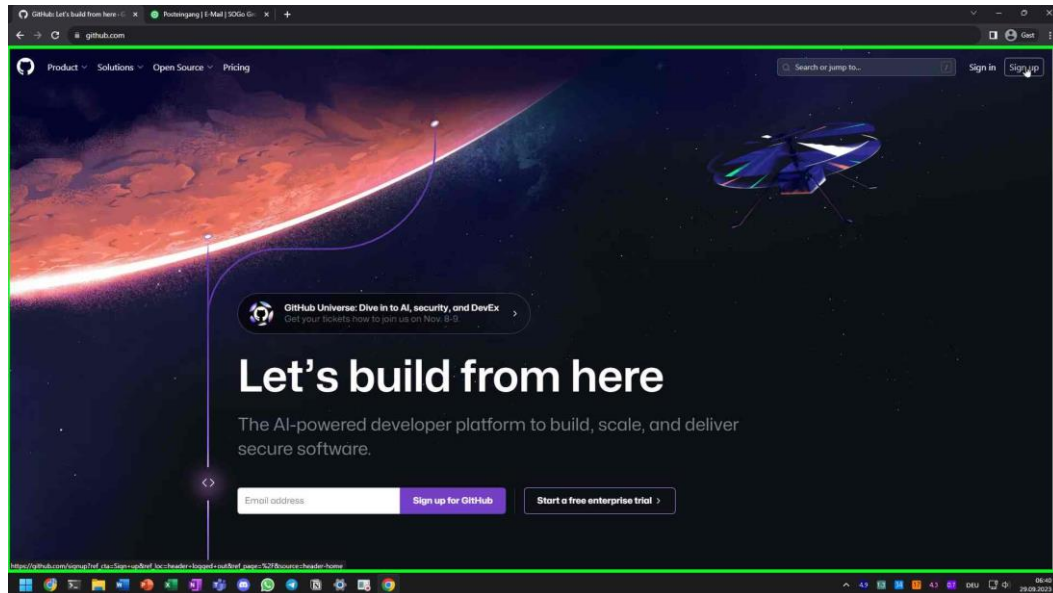


GitHub Account erstellen

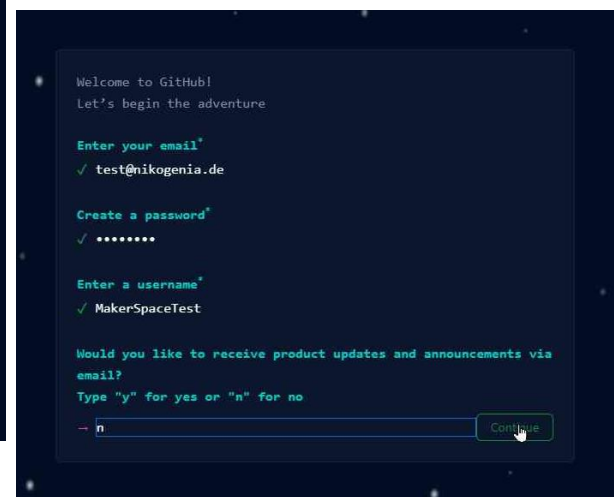
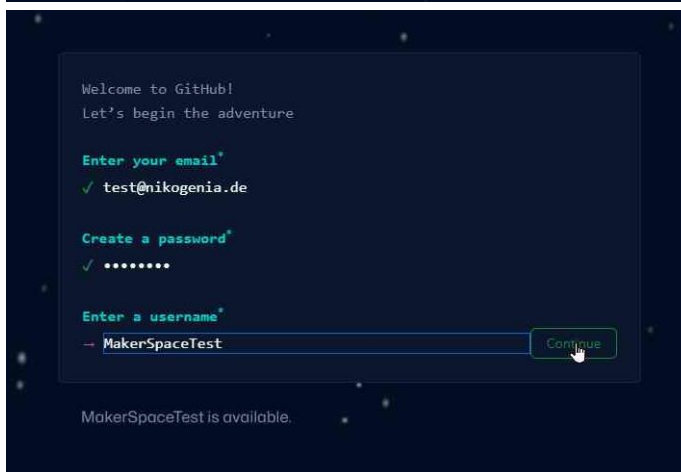
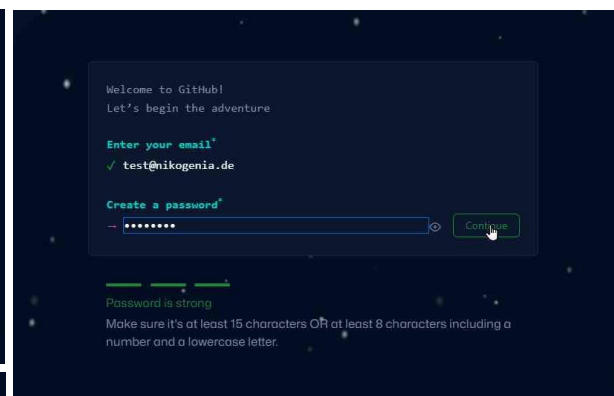
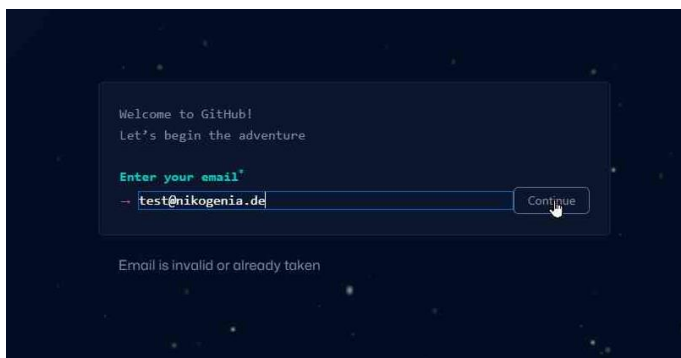
Wenn du schon einen GitHub Account hast, dann überspringe dieses Kapitel!

1. Gehe auf <https://github.com/>

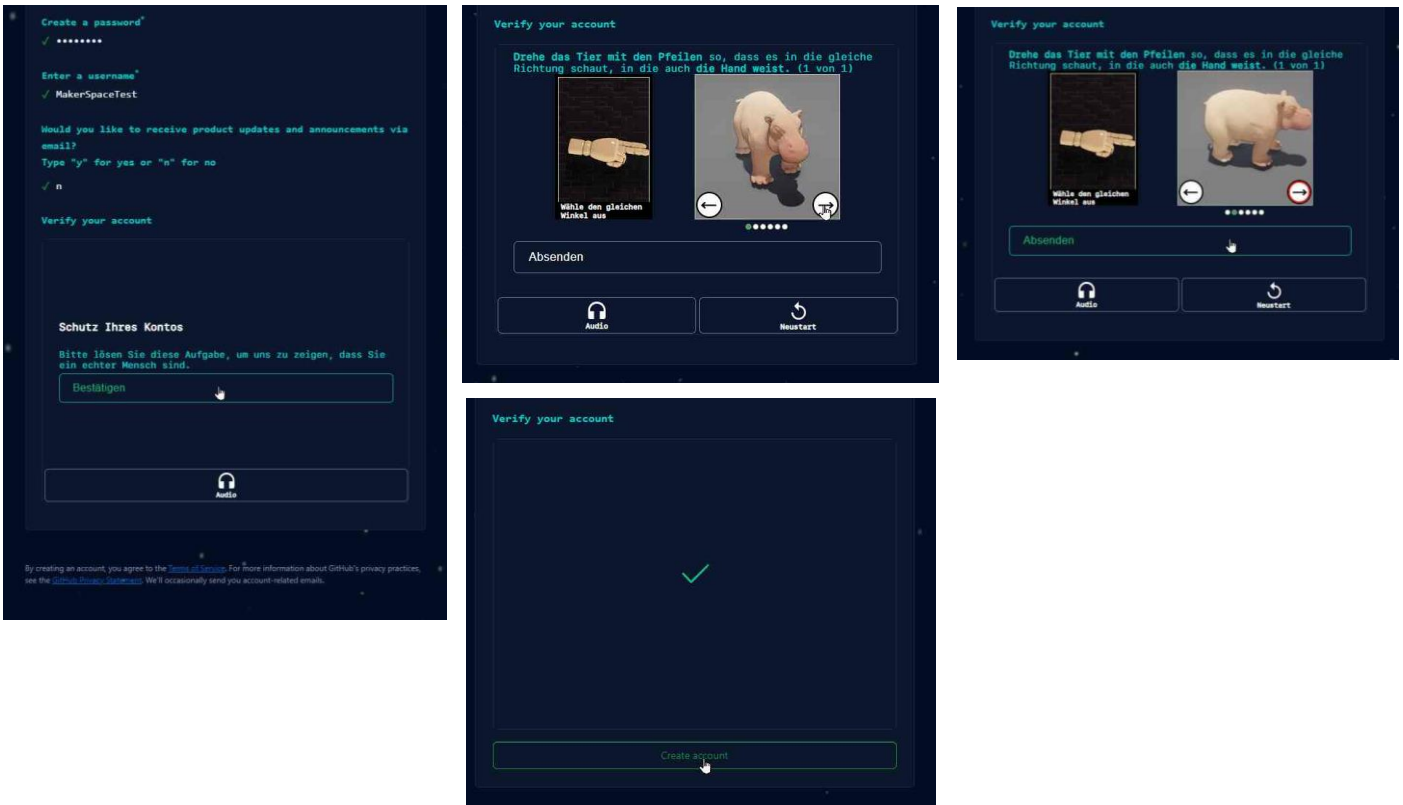
2. Klicke „Sign up“ in der Ecke oben rechts an



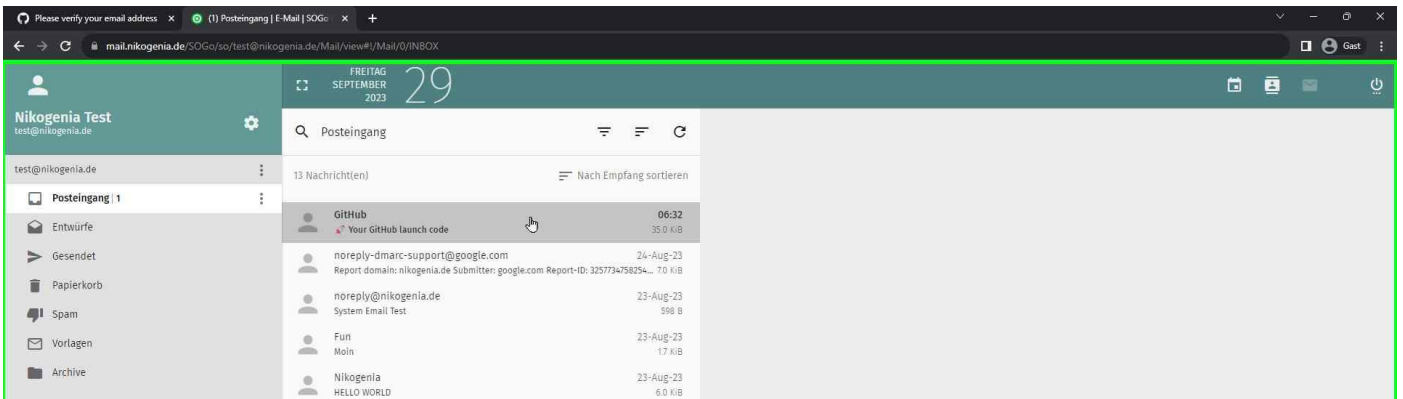
3. Gib deine Benutzerdaten an (Du brauchst Zugriff zu deiner E-Mail!)



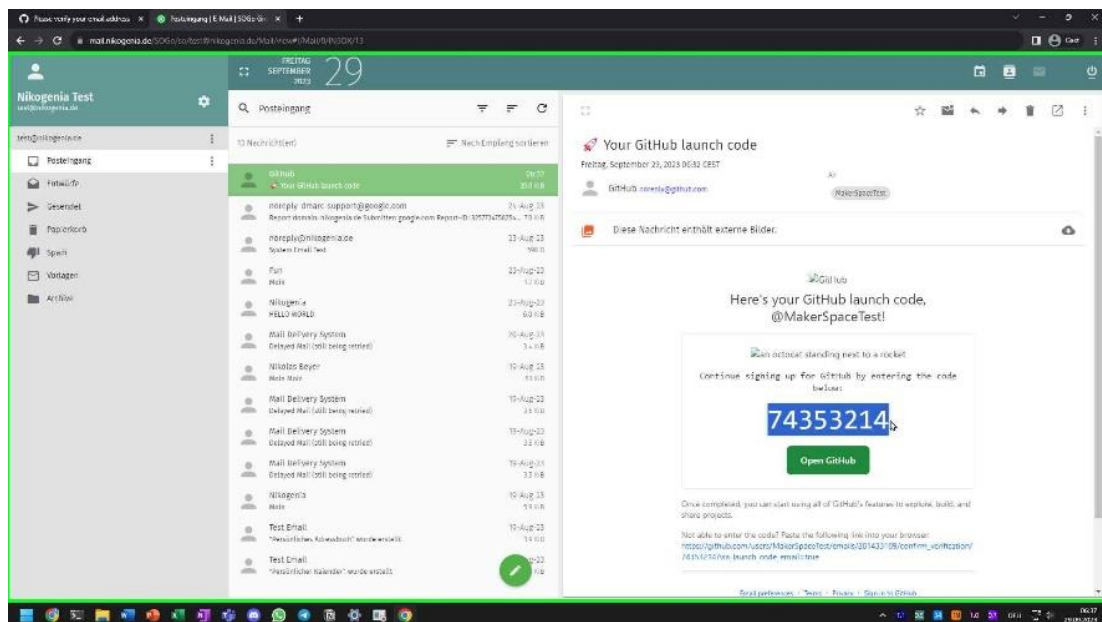
4. Bestätige, dass du ein Mensch bist



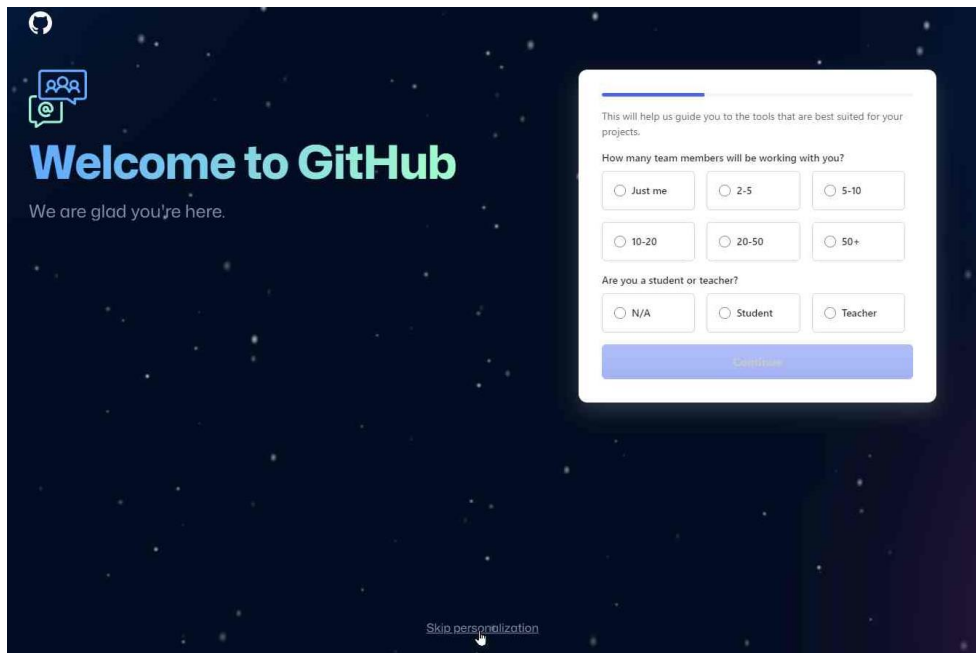
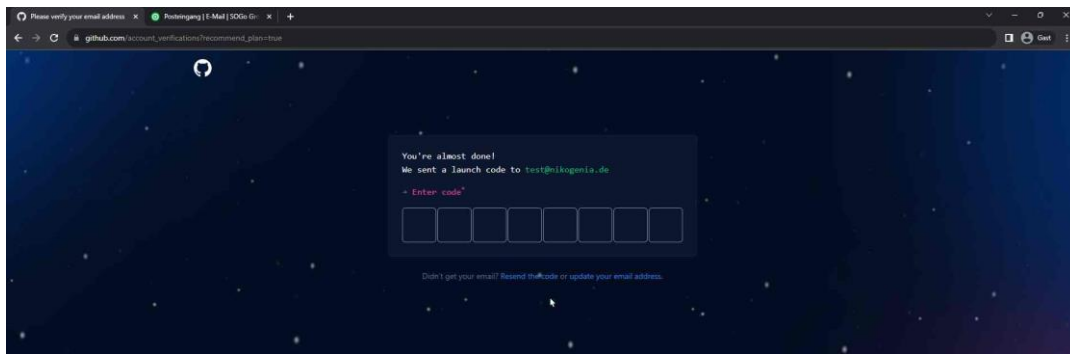
5. Öffne deine E-Mail und suche nach der Bestätigungsmail



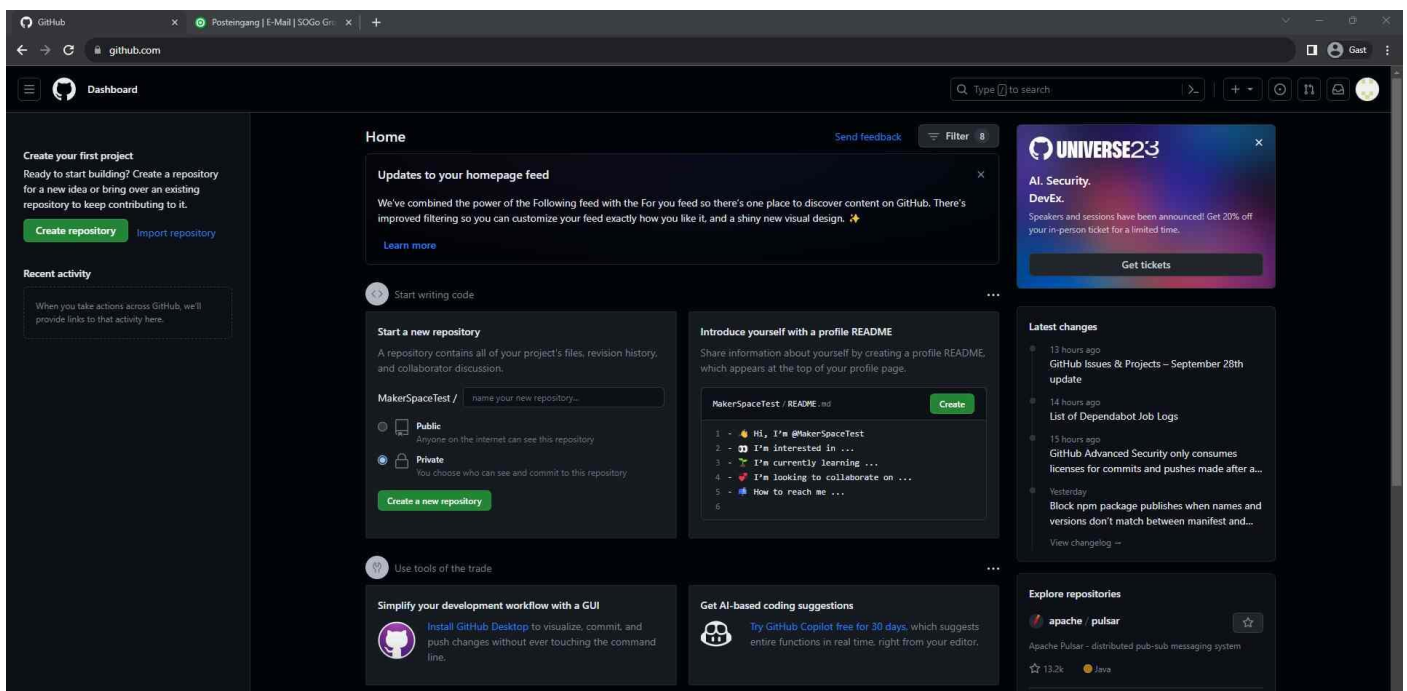
6. Wähle den Code aus und kopiere ihn mit Strg+C



7. Füge den Code ein mit Strg+V und überspringe die Personalisierung



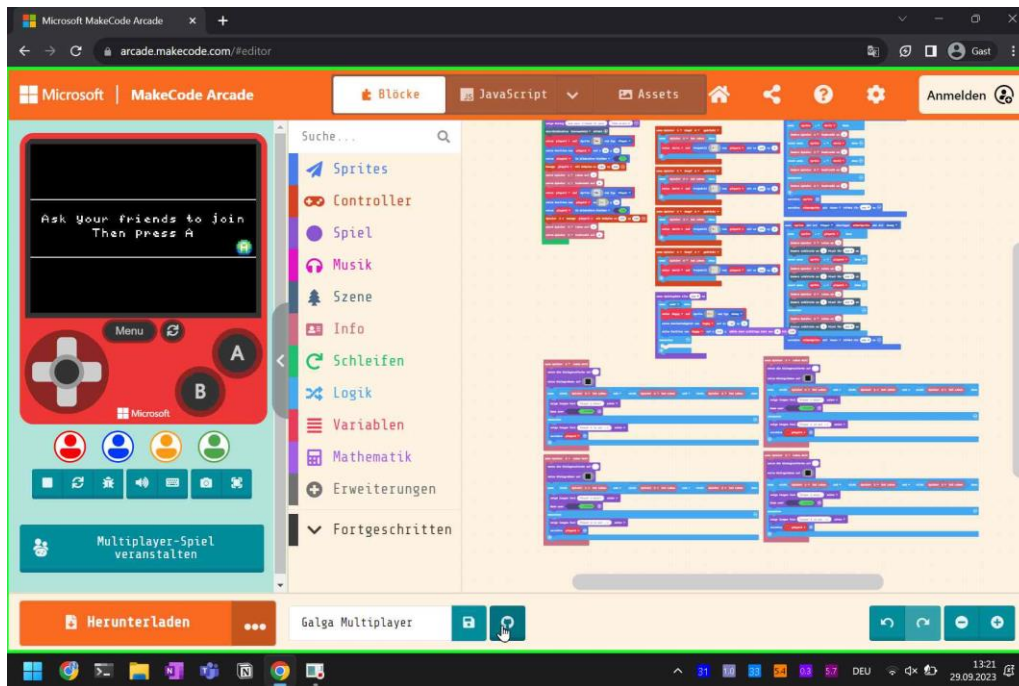
Glückwunsch! Du hast es geschafft!



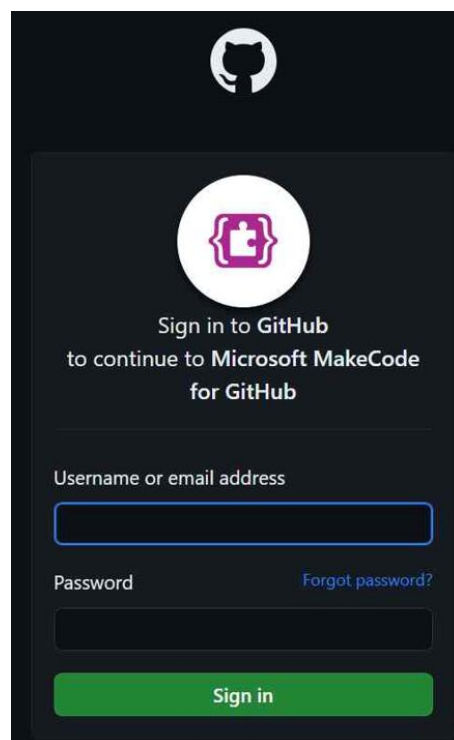
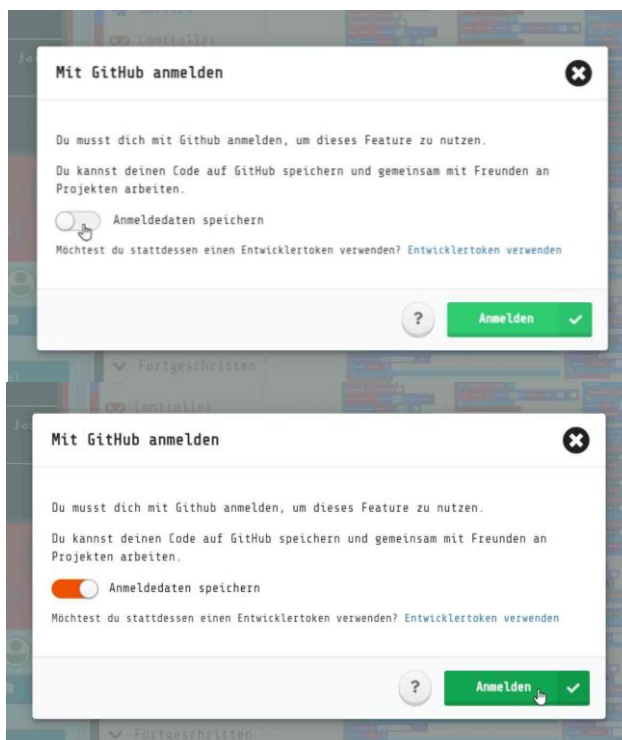
Arcade Makecode Spiel auf GitHub speichern

1. Öffne dein Spiel auf <https://arcade.makecode.com/>

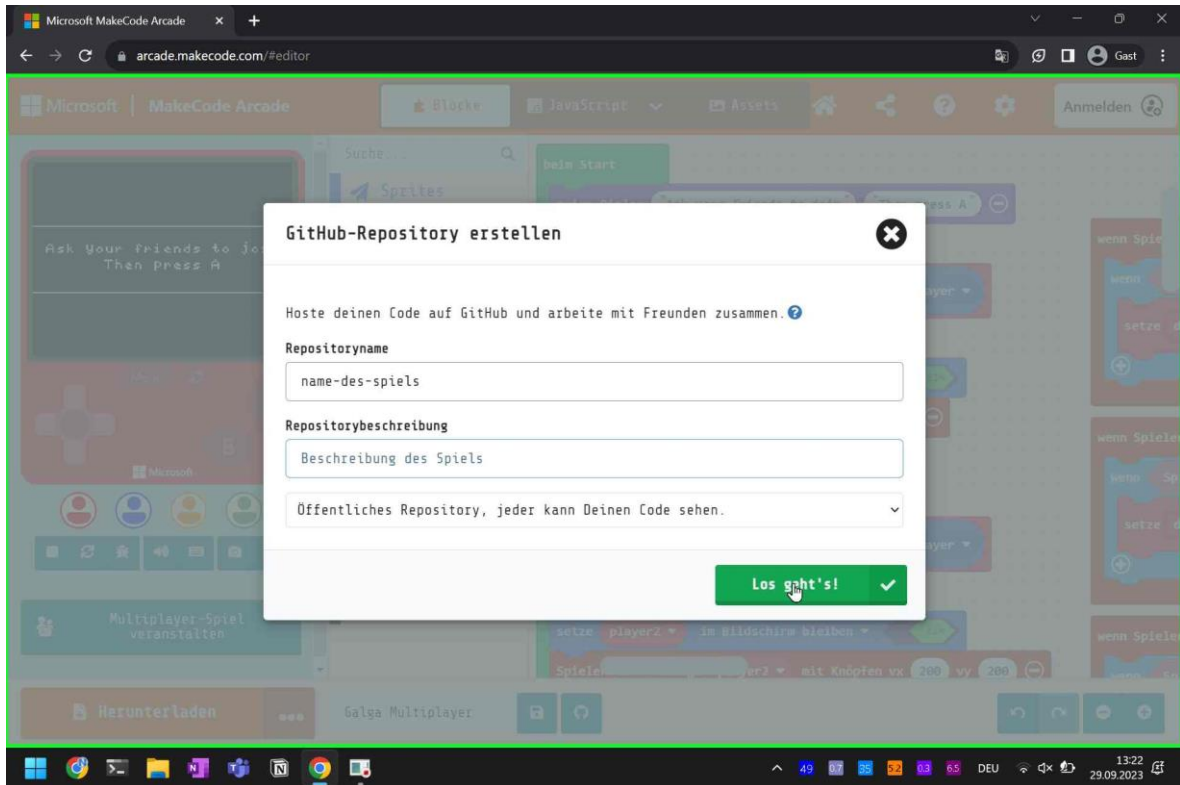
2. Klicke auf das GitHub Symbol



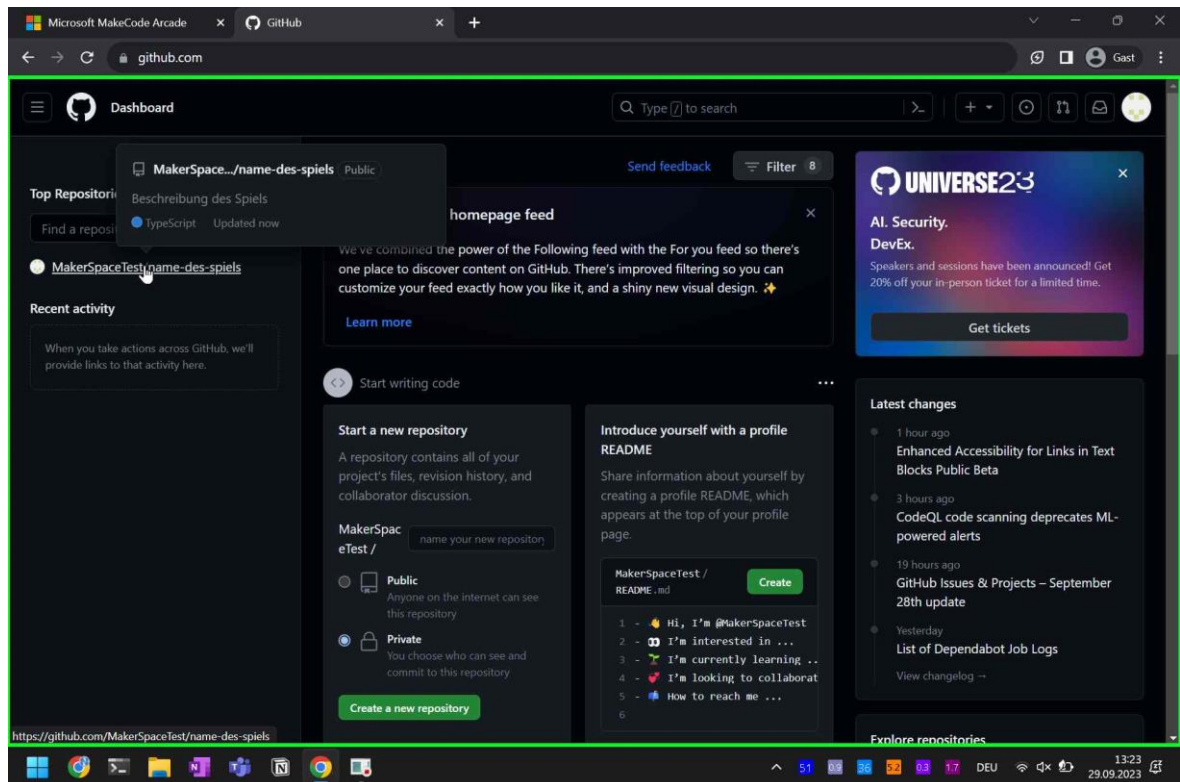
3. Melde dich bei GitHub an



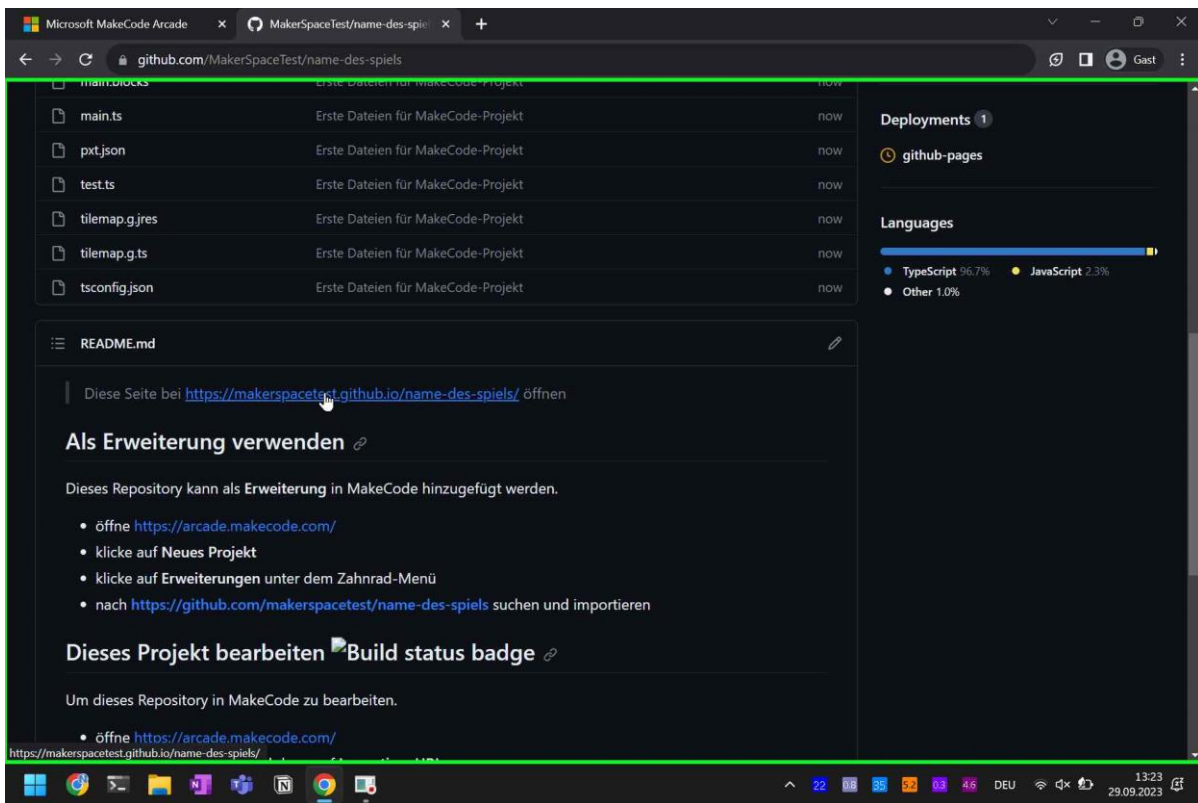
4. Gib den Namen (KEINE Großbuchstaben und Leerzeichen!) und eine kurze Beschreibung deines Spiels an (es muss ein öffentliches Repository sein!)



5. Öffne GitHub (wenn nötig, melde dich an) und wähle das neue Repository aus

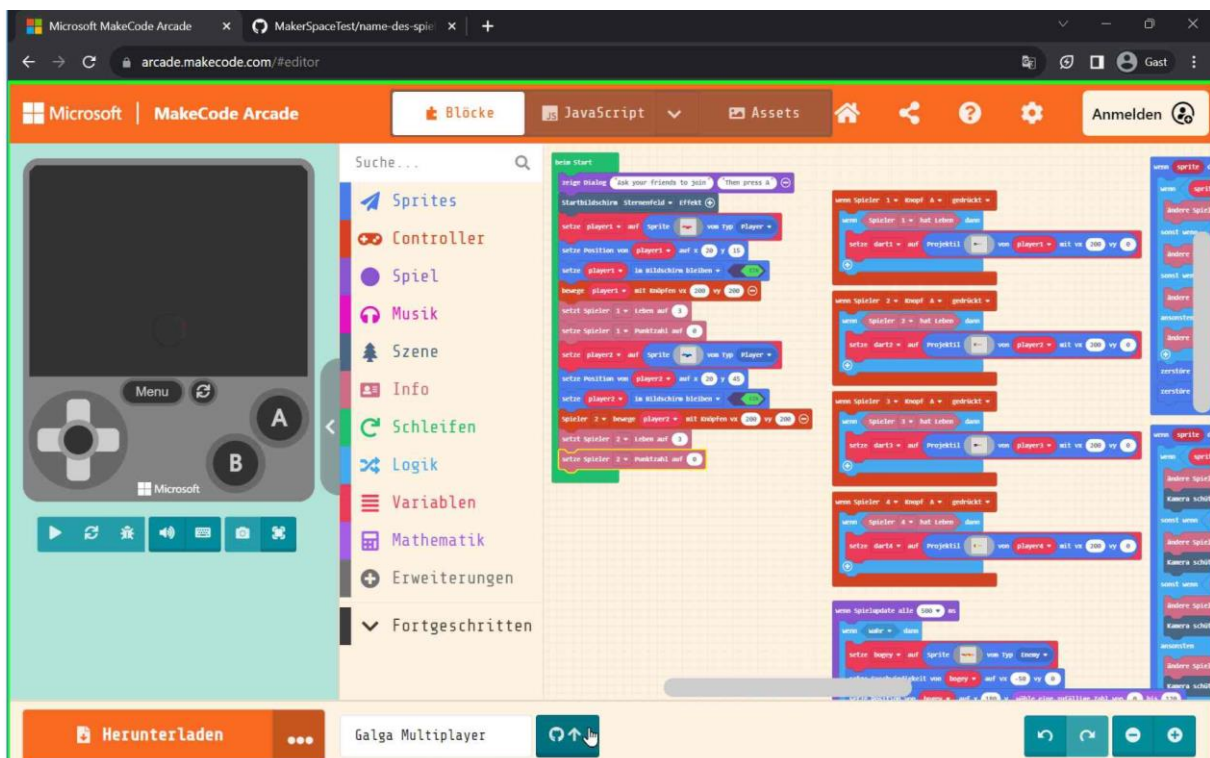


6. Scrolle ein wenig und öffne den ersten Link in der README

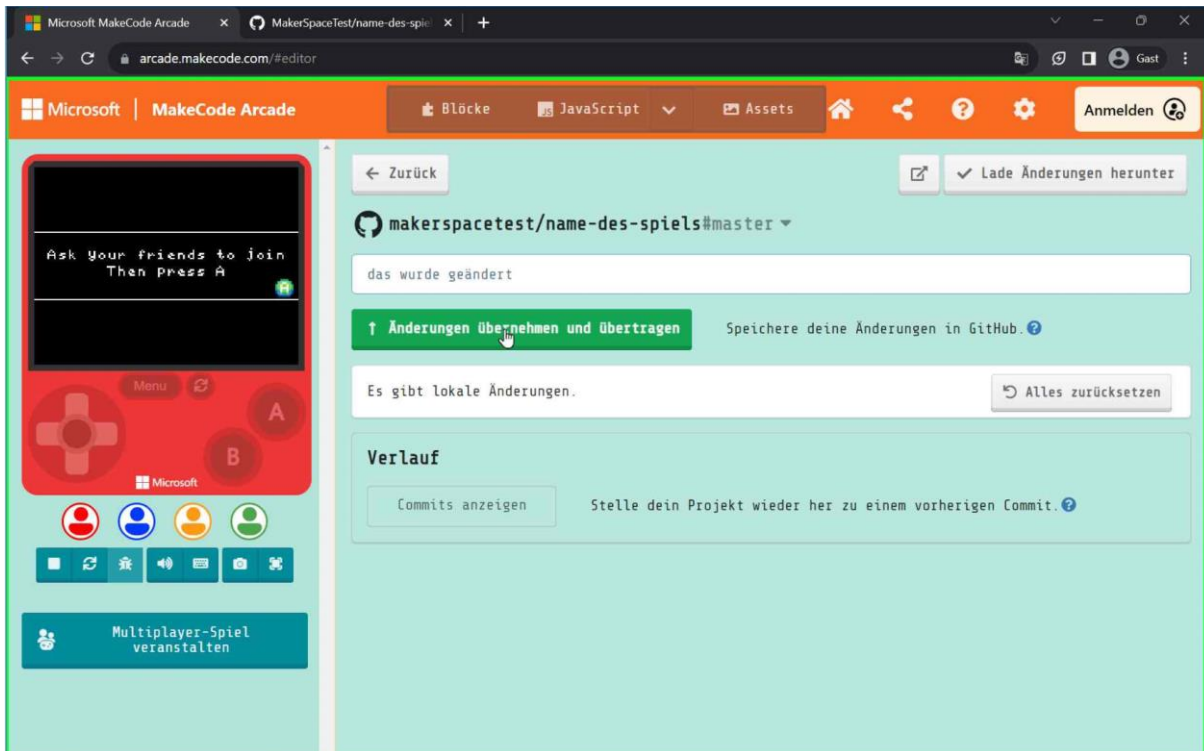


7. Du solltest jetzt dein Spiel sehen können (es kann bis zu 3 Minuten dauern, bis der Link funktioniert! Daher nicht über 404 wundern)

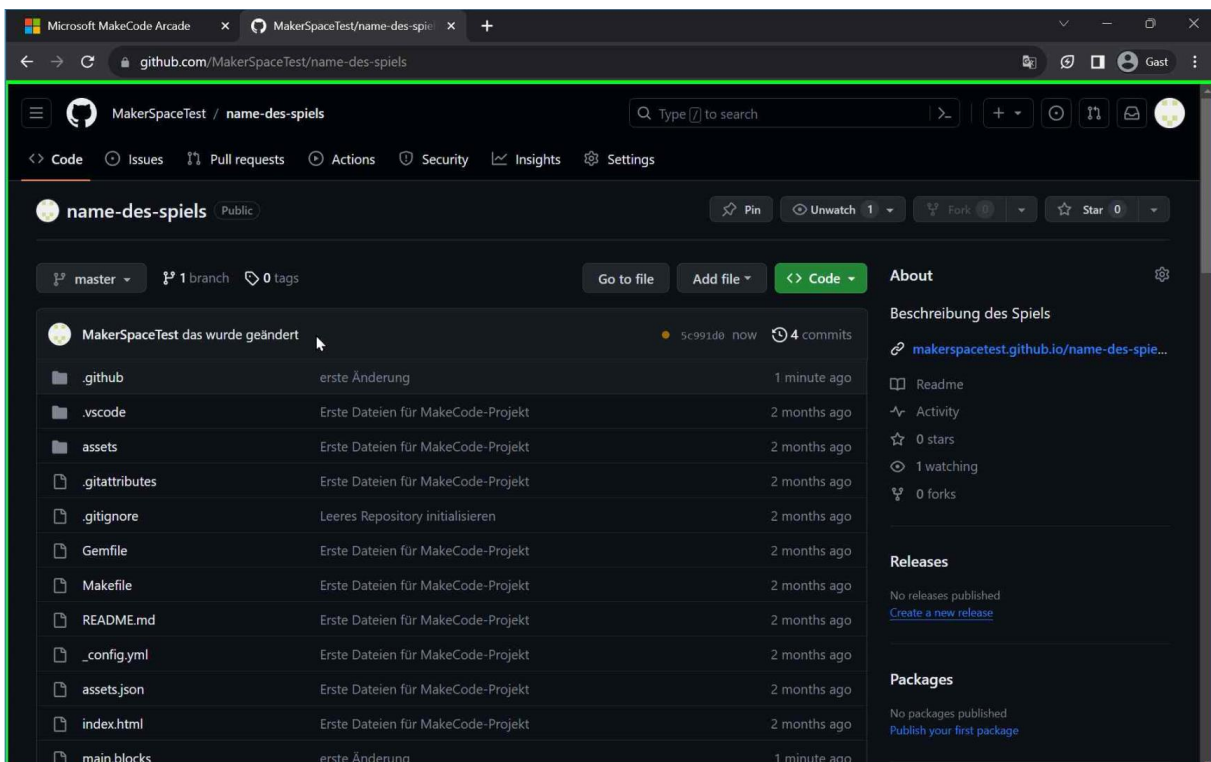
8. Wenn du jetzt Änderungen in deinem Code hast, klicke auf das GitHub Symbol



9. Beschreibe kurz, was du geändert hast und bestätige



10. Du solltest jetzt die Änderung auch auf GitHub sehen



11. Der Link müsste sich in den nächsten Minuten auch aktualisieren

12. Herzlichen Glückwunsch! Jetzt kannst du dein Spiel einreichen

13. Schau einfach mal im MAKER Space Team vorbei